Materia: Metodologías Ágiles en el Desarrollo de Software

Curso: 5K4

Profesores:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombre Completo** | **E-mail** | **Teléfono** |
| Teórico | Natalia Andriano | natalia.andriano@gmail.com |  |
| Teórico | Diego Rubio | rubiodiego@gmail.com | 3513140827 |
| JTP - Product Owner | Juan Pablo Bruno | jp.bruno@gmail.com |  |

Nombre del Grupo: Viaje Ágil

Integrantes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Legajo** | **Nombre Completo** | **E-mail** |
| 55388 | Franco Luna | francoluna@gmail.com |
| 57596 | Diego Campos | diegocampos0909@gmail.com |
| 48051 | Claudio Oliveda | coliveda@gmail.com |
| 48051 | Paola Gisela Romero | sistemas.pgr@gmail.com |

Metodología de Trabajo: SCRUM

Roles del equipo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Rol** | **Nombre Completo** |
|  | Diego Campos |
|  | Franco Luna |
|  | Claudio Oliveda |
|  | Paola Gisela Romero |

Nombre del Producto: Smart Home

Alcance:

Desde el sensado de señales comunes de un edificio hasta la notificación a los interesados de esas señales.

Señales a Medir:

1. Luz
2. Gas
3. Puerta de Ingreso

Módulos:

1. Gestión de Usuarios
2. Gestión de lectura de señales de un edificio
3. Gestión de las notificaciones de señales
4. Gestión de envío de mensajes comunes

Actores involucrados:

1. Administrador del sistema
2. Usuario
3. Encargado del edificio
4. Inquilinos

Planificación de todos los Sprint:

Release 1.0: Orientada a la aplicación del tipo “colectiva”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de Sprint** | **Sprint Review** | **Fecha Pactada** |
| 1 | Gestión de lectura de señales | 23/04/2018 |
| 2 | Gestión de configuración de tiempos en alarmas y envío de notificaciones | 11/05/2018 |
| 3 | Gestión de correos de los diferentes usuarios |  |
| 4 | Final Release |  |

Tecnologías Utilizadas:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lado Servidor o Cliente** | **Nombre Lenguaje** | **Descripción** |
| **Cliente** | Arduino (C++) | Componente de Software encargado de enviar los cambios de estados de las señales obtenidas por los sensores del arduino |
| **Cliente Web** | HTML CSS JavaScript | Componente que expondrá de forma publica las notificaciones de los eventos ocurridos |
| **Servidor** | C#, SQL | Componente de Software encargado de recibir los eventos que envía el arduino, registrarlos en la base de datos, y exponerlos en el cliente web. Como así también notificar a los usuarios pertinentes |

Herramientas de Gestión:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Software** | **Descripción** |
| Target Process | Gestión del Proyecto |
| GITHUB | Repositorio de Código - Documentación |
|  |  |
|  |  |